

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Теория игр»**  
**по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика»**  
**профиль: «Бухгалтерский учет, анализ и аудит»**

**Цели изучения дисциплины:**

- теоретическое и практическое освоение обучающимися основных тем и разделов в области теории игр;
- освоения основных методов моделирования конфликтных ситуаций в социально-экономических системах и методы решения моделей теории игр.
- формирование знаний, умений и навыков построения моделей теории игр, применяемых для разрешения различных конфликтных ситуаций.

**Задачи изучения дисциплины:**

- освоения основных понятий и положений теории игр;
- установление условий применимости теории игр для описания и построения экономико-математических моделей реальных конфликтных ситуаций, возникающих в экономических объектах, системах;
- овладение основными методами исследования, построения и решения моделей конфликтных ситуаций экономических систем.

**В результате освоения дисциплины обучающийся студент должен**

**Знать:**

- инструментальные средства для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей;
- результаты расчетов, их анализ и обоснование полученных выводов.
- принципы описания конфликтных ситуаций в природе, обществе и экономике;
- основы методы теории игр, необходимые для решения экономических задач;
- основные модели теории игр, используемых для изучения экономических процессов.

**Уметь:**

- выбрать инструментальные средства для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей;
- применять основные методы теории игр, используемые в исследовании конфликтных ситуаций в экономике для решения поставленной задачи и анализа результатов расчетов;
- проанализировать результаты расчетов и обосновать полученные выводы;
- применять методы теории игр, теоретического и экспериментального исследования для решения экономических задач;
- строить модели теории игр для конкретных конфликтных ситуаций;
- проводить расчеты в рамках построенных моделей теории игр

**Владеть:**

- навыками применения современного математического инструментария для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей;
- основными методами теории игр, используемых в исследовании конфликтных ситуаций в экономике для решения поставленной задачи и анализа результатов расчетов;
- навыками анализа результатов и обоснования полученных выводов.
- навыками описания конфликтных ситуаций в природе, обществе и экономике;
- навыками анализа и обработки необходимых данных для математического моделирования конфликтной ситуации, возникающей в экономике;
- навыками аналитического решения моделей теории игр.

**Краткое содержание дисциплины (модуля) «Теория игр»**

Антагонистические игры. Биматричные игры. Позиционные игры.

**Место дисциплины:** Данная дисциплина (модуль) относится к Блоку 1 и реализуется в рамках вариативной части Б1.В.03

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 6 семестре.

**Требования к предварительной подготовке студентов.**

Данная учебная дисциплина является базовой и опирается на входные знания, умения и компетенции, полученные по дисциплинам: «Математический анализ», «Линейная алгебра», «Теория вероятностей и математическая статистика», «Макроэкономика», «Микроэкономика», «Основы математической обработки информации» в объеме вузовской программы бакалавриата.

**Трудоемкость дисциплины:**

Для заочной формы обучения: трудоемкость дисциплины: 3 зач. ед., 108 час. (4 ч. лек., 4 ч. практ., 96 час. СРС, 4 ч. контр.).

**Требования к результатам освоения.** Дисциплина участвует в формировании компетенций ОПК-3, ПК-4.

**Образовательные технологии:** лекции; практические занятия; обсуждение рефератов и докладов; расчетно-аналитические задания; методы обучения с применением интерактивных форм образовательных технологий.